Jätka varasemat Tegelased projekti (projekt nr 6), kuhu lisasid HTMLi:

<div>

<div>Mickey</div>

<div>Mouse</div>

<div>Disneyland</div>

</div>

<div>

<div>Minnie</div>

<div>Mouse</div>

<div>Disneyland</div>

</div>

<div>

<div>Winnie</div>

<div>Pooh</div>

<div>Hundred Acre Wood</div>

</div>

<div>

<div>Roo</div>

<div>Kangaroo</div>

<div>Hundred Acre Wood</div>

</div>

<div>

<div>Scooby</div>

<div>Doo</div>

<div>Crystal Cove</div>

</div>

Kui kuvab edukalt, siis tee sellest kordus .map abil, millele annad väärtusi hoopis võti-väärtus paaride abil HTML sees:

*Ülalkirjutatu järgi peaks 3 võti-väärtus paari olema. Pane sobilikud võtmete nimed (ära jäta VÕTI, näiteks:* ***eesnimi, perenimi, elukoht****)*

const tegelased = [

{VÕTI: „väärtus“, VÕTI2: „väärtus2“, VÕTI3: „väärtus3“},

{VÕTI: „väärtus“, VÕTI2: „väärtus2“, VÕTI3: „väärtus3“},

{VÕTI: „väärtus“, VÕTI2: „väärtus2“, VÕTI3: „väärtus3“},

{VÕTI: „väärtus“, VÕTI2: „väärtus2“, VÕTI3: „väärtus3“},

{VÕTI: „väärtus“, VÕTI2: „väärtus2“, VÕTI3: „väärtus3“},

];

tegelased.map(tegelane =>

<div>

<div> {tegelane.VÕTI} </div>

<div> {tegelane.VÕTI2} </div>

<div> {tegelane.VÕTI3} </div>

</div>

)

Tee igaühele nupp, millega saadad tegelase **eesnime** funktsiooni onClick abil ja kuvad selle **console.log()** abil - kui nuppu vajutada:

const kuvaNimi = (tegelane) => {

console.log(tegelane.VÕTI);

}

Nüüd võimalda näidata iga klikitud tegelase eesnime kliki abil HTML-s kirjega:

„Klikkisid tegelase X peal“. Selleks kasuta useState funktsionaalsust, et panna X muutuma.

Kui ühtegi nime pole valitud, siis ära välja äsjalisatud kirjet „Klikkisid tegelase x peal“ näita.